

## V-12457 Blinkerdimmer / Warnblinkanlage HDM\_BL1 Mini 12V 0-50W elektronisch

Mit dieser Spezialelektronik kann das Mitleuchten der Blinker und eine Warnblinkanlage realisiert werden.

### Warnblinkanlage:

Mit dem Schalter 1 wird das Warnblinken aktiviert. Die Lampen der linken und rechten Seite blinken.

### Dauerleuchten der Blinker:

Durch die aufwendige Computersteuerung ist es möglich die Blinkerlampen mit einer einstellbaren Helligkeit mitleuchten zu lassen. Das Ein- bzw. Ausschalten dieser Funktion erfolgt mit dem Schalter 2.

### Ändern der Helligkeit beim Dauerleuchten:

Solange der Eingang 'Ändern der Helligkeit' mit Masse verbunden ist, verändert sich die Helligkeit des Dauerleuchten. Die so eingestellte Helligkeit wird gespeichert. Der eingestellte Wert bleibt auch nach dem Aus/Einschalten der Zündung gespeichert.

### Hinweise:

Die Leistung der Blinkerlampen einer Seite sollte 50 Watt nicht überschreiten, ansonsten kann das Relais durch zu hohe Temperaturen zerstört werden. Das Blinkerrelais ist kurzschlußfest und schaltet beim Auftreten eines Kurzschlusses in einem Bruchteil einer Sekunde ab.

Beim Einschalten der Zündung **muß** das Relais mit 12 Volt versorgt werden.

Die Originalverkabelung der Blinkerlampen darf nicht verändert werden.

Bei manchen Blinkerrelais kann sich die Blinkfrequenz beim Einschalten des Mitleuchten verändern.

### Einbauhinweise:

Das Relais sollte vibrationsgeschützt montiert werden (z.B. in Gummi gelagert). Die Relais werden vor der Auslieferung getestet. Die volle Funktionsfähigkeit wird mit der Auslieferung garantiert. Durch falsche Polung der Versorgungsspannung wird das Relais zerstört. Der Programmierstecker sollte immer wasserdicht abgeklebt werden.

Das Computermodule ist mit Spezialharz vergossen und 100% wasserdicht.

Um Störungen des Geräts zu vermeiden, müssen unbedingt entstörte Zündkerzen und -stecker verwendet werden. Entstörte Zündkerzen sind bei den meisten Herstellern (z.B. NGK, Bosch, Champion, Accel, Nippon Denso) an einem 'R' in der Bezeichnung zu erkennen.

